

# Mutating DNA

Paula je programerka koja je igrom slučaja zalutala u laboratorij vrckastog doktora Malnara. Doktor Malnar odmah joj je ponudio osvježavajuće piće, ljutu papričicu i posao u laboratoriju. Vidjevši njegovu papričicu, Paula je odmah na sve pristala i sada se bavi analizom DNA sekvenci raznih organizama (u svrhe stvaranja još jačih papričica). DNA sekvencu definiramo kao string znakova "A", "T" i "C". Naime, za potrebe dobivanja žestokih papričica, DNA sekvence **neće sadržavati znak "G"**.

Nad DNA sekvencom definiramo operaciju mutacije u kojoj dva elementa sekvence mijenjaju mjesta. Primjerice, jedna mutacija može transformirati sekvencu "ACTA" u sekvencu "AATC" zamjenom mjesta masno otisnutih znakova "A" i "C".

Mutacijska udaljenost između dvije sekvence jest najmanji broj mutacija potreban da se jedna sekvenca transformira u drugu, ili  $-1$  ako takvu transformaciju nije moguće postići.

Paula analizira dvije DNA sekvence  $a$  i  $b$  koje se (obje) sastoje od  $n$  znakova indeksiranih od  $0$  do  $n - 1$ . U sklopu svoje analize, Paula treba odgovoriti na  $q$  pitanja oblika: koja je mutacijska udaljenost između podstringa  $a[x..y]$  i podstringa  $b[x..y]$ ?

Pritom, podstring  $s[x..y]$  DNA sekvence  $s$  definiran je kao slijed uzastopnih znakova sekvence  $s$ , čiji su indeksi između  $x$  i  $y$  (uključivo). Drugim riječima,  $s[x..y]$  je string  $s[x]s[x + 1] \dots s[y]$ .

## Implementacijski detalji

Potrebno je implementirati sljedeće procedure:

```
void init(std::string a, std::string b)
```

- $a$ ,  $b$ : stringovi duljine  $n$ , predstavljaju dvije DNA sekvence koje je potrebno analizirati.
- Ova će se procedura pozvati točno jednom, prije prvog poziva procedure `get_distance`.

```
int get_distance(int x, int y)
```

- $x$ ,  $y$ : početni i završni indeks podstringova koje je potrebno analizirati.
- Procedura treba vratiti mutacijsku udaljenost između podstringova  $a[x..y]$  i  $b[x..y]$ .
- Procedura će biti pozvana točno  $q$  puta.

## Primjer

Promotrimo sljedeći poziv:

```
init("ATACAT", "ACTATA")
```

Recimo da će ocjenjivač pozvati `get_distance(1, 3)`. Ovaj poziv treba vratiti mutacijsku udaljenost između  $a[1..3]$  i  $b[1..3]$ , odnosno sekvenci "TAC" i "CTA". Sekvencu "TAC" možemo transformirati u "CTA" koristeći 2 mutacije: **TAC** → **CAT**, i nakon toga **CAT** → **CTA**. Nemoguće je napraviti transformaciju u manje od dvije mutacije.

Stoga, procedura treba vratiti 2.

Recimo da će ocjenjivač pozvati `get_distance(4, 5)`. Ovaj poziv treba vratiti mutacijsku udaljenost između sekvenci "AT" i "TA". Sekvencu "AT" možemo transformirati u "TA" jednom mutacijom, a očito je barem jedna mutacija potrebna.

Stoga, procedura treba vratiti 1.

Konačno, pretpostavimo da će ocjenjivač pozvati `get_distance(3, 5)`. Budući da **ne postoji** način da se sekvenca "CAT" transformira u sekvencu "ATA" nekim nizom mutacija, ovaj poziv treba vratiti  $-1$ .

## Ograničenja

- $1 \leq n, q \leq 100\,000$
- $0 \leq x \leq y \leq n - 1$
- Svaki znak stringova  $a$  i  $b$  je "A", "T" ili "C".

## Podzadaci

1. (21 bod)  $y - x \leq 2$
2. (22 boda)  $q \leq 500$ ,  $y - x \leq 1000$ ,  $a$  i  $b$  se sastoje isključivo od znakova "A" i "T".
3. (13 bodova)  $a$  i  $b$  se sastoje isključivo od znakova "A" i "T".
4. (28 bodova)  $q \leq 500$ ,  $y - x \leq 1000$
5. (16 bodova) Nema dodatnih ograničenja.

## Ogledni ocjenjivač

Ogledni ocjenjivač čita ulaz u sljedećem obliku:

- redak 1:  $n\ q$
- redak 2:  $a$
- redak 3:  $b$
- redak  $4 + i$  ( $0 \leq i \leq q - 1$ ):  $x\ y$  za  $i$ -ti poziv procedure `get_distance`.

Ogledni ocjenjivač ispisuje izlaz u sljedećem obliku:

- redak  $1 + i$  ( $0 \leq i \leq q - 1$ ): izlazna vrijednost  $i$ -tog poziva procedure `get_distance`.